PERANCANGAN PERMAINAN INTERAKTIF SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN ANAK DENGAN MENERAPKAN CERITA RAKYAT LA MOELU

TUGAS AKHIR

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Desain

Chelsea Callista 23200026

PROGRAM STUDI DESAIN PRODUK FAKULTAS PERENCANAAN DAN DESAIN BERKELANJUTAN



UNIVERSITAS AGUNG PODOMORO JAKARTA 2024