

**HALAMAN PENGESAHAN**

**PERANCANGAN PERMAINAN INTERAKTIF SEBAGAI MEDIA  
PEMBELAJARAN ANAK DENGAN MENERAPKAN CERITA RAKYAT LA  
MOELU**

**SKRIPSI**

**Untuk Memenuhi Sebagian Syarat Memperoleh Gelar Sarjana Desain  
Universitas Agung Podomoro**

Oleh:  
Chelsea Callista  
23200026

Telah diperbaiki dan disetujui di Jakarta pada Tanggal 10 Bulan Juni Tahun 2024

Menyetujui,

Dosen Pembimbing I

Dosen Pembimbing II



Dina Lestari S. Pd., M. Sn.  
NIP. 2417036



Aloysius Baskoro Junianto, S.Sn.,  
M.I.D.  
NIP. 2415069

Mengetahui,

Ketua Program Studi Desain Produk



Aloysius Baskoro Junianto, S.Sn., M.I.D.  
NIP. 2415069