

DAFTAR ISI

| | |
|---|-----|
| HALAMAN PENGESAHAN..... | II |
| PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI..... | III |
| KATA PENGANTAR..... | I |
| ABSTRAK..... | II |
| ABSTRACT..... | III |
| DAFTAR ISI..... | IV |
| DAFTAR GAMBAR..... | VI |
| DAFTAR TABEL..... | IX |
| DAFTAR LAMPIRAN..... | X |
| BAB 1..... | 1 |
| 1.1 LATAR BELAKANG..... | 1 |
| 1.2 PENDEKATAN METODOLOGIS..... | 3 |
| 1.3 IDENTIFIKASI MASALAH..... | 3 |
| 1.4 RUMUSAN MASALAH..... | 4 |
| 1.5 RUANG LINGKUP PENELITIAN..... | 4 |
| 1.6 TUJUAN PENELITIAN..... | 5 |
| 1.7 MANFAAT PENELITIAN..... | 5 |
| 1.8 SISTEMATIKA PENULISAN..... | 5 |
| 1.9 KERANGKA KERJA PENELITIAN..... | 7 |
| BAB 2..... | 9 |
| 2.1 PENELITIAN TERDAHULU..... | 9 |
| 2.2 LANDASAN TEORI..... | 12 |
| 2.2.1 Cerita Rakyat Indonesia..... | 12 |
| 2.2.2 Cerita Rakyat La Moelu..... | 21 |
| 2.2.3 Erosi Budaya..... | 25 |
| 2.2.4 Media Pembelajaran Interaktif dalam Bentuk Permainan Edukasi..... | 29 |
| 2.2.5 Tumbuh Kembang Anak..... | 46 |
| BAB 3..... | 63 |
| 3.1 METODE PENELITIAN..... | 63 |
| 3.2 PENDEKATAN PENELITIAN..... | 63 |
| 3.3 PENENTUAN SUMBER DATA DAN INFORMASI..... | 65 |
| 3.3.1 Data Sekunder..... | 66 |
| 3.3.2 Data Primer..... | 66 |
| 3.4 PROSEDUR PENELITIAN..... | 73 |
| BAB IV..... | 75 |
| 4.1 Data Visual..... | 75 |
| 4.2 OBSERVASI..... | 78 |
| 4.2.1 Observasi Proses Bermain Puzzle Bertema Cerita Rakyat..... | 78 |
| 4.2.2 Observasi Permainan pada RPTRA Amanah Bunda..... | 80 |
| 4.3 WAWANCARA..... | 83 |
| 4.3.1 Wawancara Produsen Permainan Edukasi..... | 83 |
| 4.3.2 Wawancara Penulis Buku Cerita Anak..... | 85 |
| 4.3.3 Wawancara Pembimbing RPTRA..... | 86 |
| 4.4 ANALISIS DATA..... | 88 |
| 4.4.1 Analisis Data Observasi Proses Bermain Puzzle Jigsaw..... | 88 |
| 4.4.2 Analisis Data Observasi RPTRA Amanah Bunda..... | 92 |
| 4.4.3 Analisis Data Wawancara..... | 92 |

| | |
|---|-----|
| BAB 5 | 94 |
| 5.1 Konsep Desain..... | 94 |
| 5.1.1 Studi Antropometri dan Ergonomi..... | 95 |
| 5.1.2 Studi Material..... | 98 |
| 5.1.3 Studi Warna..... | 99 |
| 5.1.4 Gaya Ilustrasi..... | 101 |
| 5.1.5 Moodboard..... | 102 |
| 5.2 SKETSA..... | 103 |
| 5.2.1 Sketsa terpilih..... | 110 |
| 5.2.2 Rendering Sketsa Produk Terpilih..... | 114 |
| 5.3 PROTOTIPE SKETSA TERPILIH..... | 116 |
| 5.4 PROTOTIPE 2..... | 120 |
| 5.4.1 Gambar Teknik..... | 128 |
| 5.4.2 Evaluasi Prototipe 2..... | 132 |
| BAB 6 | 134 |
| 6.1 KESIMPULAN..... | 134 |
| 6.2 SARAN..... | 135 |
| DAFTAR PUSTAKA | 136 |
| LAMPIRAN..... | 146 |

