

DAFTAR ISI

PERNYATAAN ORISINALITAS DAN BEBAS PLAGIAT	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERSETUJUAN PERBAIKAN	v
KATA PENGANTAR	vi
PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS	viii
ABSTRAK	ix
ABSTRACT	x
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xv
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Perumusan Masalah.....	4
1.3 Tujuan <i>Storytelling</i>	4
1.4 Manfaat <i>Storytelling</i>	4
1.4.1 Kontribusi Pengembangan Teori	4
BAB II.....	5
TINJAUAN OBJEK DAN PUSTAKA	5
2.1 Tinjauan Objek	5
2.1.1 Atraksi Unggulan.....	5
2.1.2 Lokasi/ Tempat	5
2.1.3 Keunggulan Objek	6
2.2 Tinjauan Literatur dan Referensi	7
2.2.1 Tinjauan Literatur	7
2.2.2 Tinjauan Referensi Video	9
2.3 Tinjauan Pustaka.....	9
2.3.1 Pengertian Wisata	9
2.3.2 Pengertian Wisata Kuliner	10
2.3.3 Pengertian Destinasi	10
2.3.4 Pengertian Makanan	11
BAB III	12

SKENARIO ALUR CERITA DAN TARGET AUDIENCE	12
3.1 Skenario Alur Cerita dan Target Audience	12
3.1.1 <i>Scene 1 Opening</i>	12
3.1.2 <i>Scene 2 Sejarah Kota Bogor</i>	12
3.1.3 <i>Scene 3 Spotlight</i>	12
3.1.4 <i>Scene 4 Lawang Surya Kencana</i>	12
3.1.5 <i>Scene 5 Vihara Dhanagun</i>	12
3.1.6 <i>Scene 6 Jalan Surya Kencana</i>	12
3.1.7 <i>Scene 7 Rumah Klasik Kolonial Kapitan Tan</i>	13
3.1.8 <i>Scene 8 Soto Kuning Pak M. Yusuf</i>	13
3.1.9 <i>Scene 9 Cungkring Pak Jum'at</i>	13
3.1.10 <i>Scene 10 Laksa Gg. Aut Khas Bogor "Mang Wahyu"</i>	13
3.1.11 <i>Scene 11 Martabak Bangka Legendaris Ncek</i>	13
3.1.12 <i>Scene 12 Closing</i>	13
3.1.13 <i>Scene 13 Credits</i>	13
3.1.14 <i>Scene 14 Logo</i>	13
3.1.15 <i>Target Audience</i>	14
3.2 Rancangan Pelaksanaan Observasi Lapangan	14
3.3 Rundown Pelaksanaan Observasi	15
3.4 Teknik Pengumpulan Data	16
3.5 Teknik Analisis Data	17
3.6 Penyusunan Skrip dan <i>Storyboard</i>	17
BAB IV	24
DESKRIPSI HASIL <i>STORYTELLING</i>	24
4.1 Sepintas Tentang Kota Bogor	24
4.2 Sepintas Mengenai Surya Kencana	25
4.3 Potensi Kuliner di Jalan Surya Kencana.....	26
4.4 Pembahasan	27
BAB V	29
KESIMPULAN & SARAN	29
5.1 Kesimpulan.....	29
5.2 Saran	29
DAFTAR PUSTAKA	31
LAMPIRAN	32
Lampiran 1. <i>Booklet</i>	32
Lampiran 2. Poster	35
Lampiran 3. Video	36