

DAFTAR ISI

PERNYATAAN ORISINALITAS DAN BEBAS PLAGIAT.....	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYAILMIAH	v
ABSTRAK.....	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Perumusan Masalah	3
1.5 Maksud, Tujuan dan Manfaat.....	4
1.5.1 Maksud	4
1.5.2 Tujuan	4
1.5.3 Manfaat	4
1.6 Metodologi penelitian	4
1.7 Alur Pikir	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1 TEORI NON ARSITEKTUR	6
2.1.1 Terminal	6

2.1.2 Fungsi Terminal Dan Komponen Yang Ada Di Dalamnya.....	7
2.1.3 Interaksi antar Komponen.....	9
2.1.4 Jenis Terminal Bus.....	10
2.1.5 Tipe dan Fungsi Terminal.....	11
2.1.6 Fasilitas Terminal Penumpang.....	11
2.1.7 Transportasi Online.....	14
2.2 TEORI ARSITEKTURAL	15
2.2.2 <i>Behavioral Architecture</i>	15
2.2.3 Hubungan Antara Lingkungan & Perilaku.....	15
2.2.4 Bentuk perilaku	15
2.2.5 Domain Perilaku	16
2.2.6 Proses terjadinya perilaku.....	16
2.2.7 Variabel-Variabel Penentu Perilaku Manusia	17
2.2.8 Anthropometry (Neufert, 2012).....	18
2.3 Arsitektur <i>Behaviour</i> & komponen terminal	20
2.4 Arch <i>Behaviour</i> &failitas	22
2.5 Pisau analisis	23
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	26
3.1 Metode penelitian	26
3.2 Sumber Data & lokasi Penelitian	26
3.2.1 Sumber Data	26
3.2.2 Lokasi Penelitian	26
3.3 Instrumen Penelitian	26

3.4 Teknik Pengumpulan Data	26
3.4.1 Subjek dan Objek Penelitian	26
3.4.2 Jenis data	27
3.4.3 Pengumpulan Data	27
3.4.4 Teknik Pengumpulan Data.	27
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	28
4.1 Gambaran Umum Projek Penelitian	28
4.2 Temuan Lapangan	29
4.2.1 Data Eksisting	29
4.2.2 Hasil Observasi	34
4.2.4 Terminal da lapa	46
4.2.5 Luleburgaz Bus Station	52
4.2.6 Guanmiao Station	56
4.2.7 Pembahasan terminal blok M	62
4.3 Fasilitas terminal di blok M	64
4.4 Kriteria Perancangan	66
4.6 Program Ruang	67
BAB V SIMULASI DAN PERANCANGAN	68
5.1 Data dan Lokasi tapak	68
5.1.2 Peraturan tapak	68
5.2 Konsep dan Filosofi Perancangan	68
5.2.1Pemilihan Jenis Perancangan	68
5.3 Strategi Perancangan	69

5.3.1 Analisa Tapak	69
5.3.2 Strategi Perancangan	72
5.3.3 Studi Volumetrik	73
5.4 Simulasi Perancangan	80
5.4.1 Penerapan Kriteria Perancangan Ke Tapak Perancangan	80
5.4.2 Konsep Perancangan	84
5.4.3 Penerapan Konsep Arsitektur Behaviour.	85
BAB VI KESIMPULAN	88
6.1 Kesimpulan	88
6.2 Saran	89
Daftar Pustaka.....	90