

DAFTAR ISI

PERNYATAAN ORISINALITAS DAN BEBAS PLAGIAT	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS	iii
KATA PENGANTAR	iv
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR SKEMA	xii
DAFTAR TABEL.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Rumusan Masalah.....	7
1.3. Tujuan Penelitian	8
1.4. Manfaat Penelitian	8
1.5. Ruang Lingkup Penelitian.....	8
1.5.1 Lingkup Arsitektural.....	8
1.5.2 Lingkup Non Arsitektural	8
1.6. Nilai Kebaruan.....	9
1.7. Sistematika Penulisan	9
BAB II TINJAUAN TEORI.....	10
2.1. Teori Non Arsitektur.....	10
2.1.1. Pengertian Sepak Bola	10
2.1.2. Elemen Sepak Bola.....	10
1.1.3. Pelatihan Sepak Bola	14
1.1.4. Akademi Sepak Bola.....	17
1.1.5. Kurikulum Sepakbola Berdasarkan Kelompok Umur	19
1.2. Teori Arsitektur.....	29
2.2.1. Arsitektur Perilaku	29
2.2.2. Kesimpulan Teori Arsitektur	34
1.3. Teori Standar.....	35
2.3.1. Standar Lapangan Sepakbola	35
2.3.2. Standar Fasilitas Pendukung	38
1.3.3. Standar Dimensi Ruang	40

1.4. Studi Preseden.....	44
2.3.1. City Football Academy	44
2.4.2. Mohammad VI Football Academy	51
.....	51
2.4.3. AC Milan Academy	55
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	58
3.1. Metodologi Penelitian.....	58
3.2. Objek & Subjek Penelitian.....	58
3.3. Teknik Pengumpulan Data.....	58
3.4. Teknik Pengolahan Data	59
3.5. Kerangka Berfikir	60
BAB IV PEMBAHASAN	61
4.1. Gambaran Umum Objek Penelitian	61
4.1.2. Lokasi Tapak.....	61
4.1.3. Persija Academy	63
4.2. Analisa Observasi Lapangan.....	63
4.2.1. Kegiatan Persija Academy	63
4.2.2. Sirkulasi	66
4.2.2. Fasilitas Persija Academy	69
4.2.2. Kesimpulan Hasil Observasi Lapangan	73
4.3. Analisa Hasil Wawancara	75
4.3.1. Hasil Wawancara Pelatih	75
4.3.2. Kesimpulan Hasil Wawancara Pelatih.....	79
4.3.3. Hasil Wawancara Pemain	80
4.3.2. Kesimpulan Hasil Wawancara Pemain	83
4.4. Analisa Studi Preseden	83
4.4.1. Analisa Studi Preseden	84
4.4.2. Kesimpulan Analisa Studi Preseden	85
4.5. Analisa Aktifitas Terhadap Perilaku Pemain	86
4.5.1. Aktifitas Formal	86
4.5.2. Aktifitas non - Formal.....	89
4.5.3. Kesimpulan Analisa Aktifitas Terhadap Perilaku Pemain.....	91
4.6. Kriteria Perancangan.....	92
4.6.1. Kriteria Perancangan Terkait Arsitektur Perilaku.....	93
4.6.2. Kriteria Perancangan Menurut Tapak	95

4.6.3. Program Ruang	96
BAB V	99
5.1. Strategi Perancangan.....	99
5.1.1. Analisa Tapak	99
5.1.2. Strategi Perancangan Analisa Tapak.....	102
5.1.3. Studi Volumetrik.....	103
5.2. Simulasi Perancangan	106
5.2.1. Penerapan Kriteria Perancangan ke Tapak Perancangan	106
5.2.2. Konsep Perancangan	113
5.2.3. Gambar Teknik	114
5.2.4. Skema.....	121
5.2.5. Perspektif dan Axonometri	124
BAB VI.....	127
6.1. Kesimpulan	127
6.2. Saran	127
DAFTAR PUSTAKA	128

