

ABSTRAK

Nama : Jovian Ivan
Program Studi : Desain Produk
Judul : PERANCANGAN *BEDROOM FURNITURE* SEBAGAI
PENUNJANG AKTIVITAS DENGAN KONSEP *SPACE SAVINGS*

Desain furniture dapat didefinisikan sebagai penggabungan antara seni dan sains yang memiliki dasar teori proses desain, fungsi dan kenyamanan. Desain Furniture memiliki manfaat tertentu seperti penopang tubuh manusia, penunjang aktivitas, ruang penyimpanan, dan dapat mendefinisikan ruang (Postell, 2012). Dalam melakukan proses desain produk, terdiri tiga aspek dasar desain yaitu aspek *visceral, behavioral, dan reflective* (Norman, 2013). Ketiga aspek dasar tersebut dapat menjadi sebuah pedoman dalam melakukan proses desain. Penelitian ini akan mencoba memberikan pemahaman dengan menggunakan proses *design thinking* yang memiliki lima tahapan yaitu fase *emphatize, define, ideate, prototype, dan test* (*The Stanford University – Hasso Plattner Institute of Design*, 2010). *Design Thinking* telah banyak diterapkan dalam perancangan produk. Salah satu desain produk yang menjadi penelitiannya adalah bagaimana membuat desain yang dihubungkan dengan aspek fungsional pada area furnitur kamar tidur. Furnitur kamar tidur dapat menunjang aktivitas pengguna di dalam kamar tidur dalam lingkungan keterbatasan ruang. Hasil dari penelitian ini adalah desain furniture kamar tidur yang diharapkan dapat menunjang aktivitas pengguna.

Kata kunci: Desain Furnitur, *Design Thinking, Space Savings Furniture*