

DAFTAR ISI

PERNYATAAN ORISINALITAS DAN BEBAS PLAGIAT	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
KATA PENGANTAR	iii
PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH	iv
ABSTRACT	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR DIAGRAM	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	5
1.3 Manfaat Penelitian	6
1.4 Batasan Penelitian	6
1.5 Metodologi Penelitian	6
1.6 Nilai Kebaruan	7
1.7 Alur Berpikir	8
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	9
2.1 Teori Psikologi Lingkungan	9
2.1.1. Lingkungan yang Baru	9
2.1.2 Perencana & Perubahan Lingkungan	11
2.2 Pendekatan Perilaku	12
2.3 Ruang Publik & Tipologi	13
2.3.1 Jalur Pedestrian	13
2.3.2 Fasilitas Parkir	14
2.3.3 Tipologi Foodcourt	15
2.3 Preseden	16
2.4 Area Kaliput	21
2.4.1 Area Kaliput Secara Fisik	21
2.4.2 Aktivitas di Area Kaliput	23
BAB 3 METODOLOGI PENELITIAN	28

3.1 Metodologi Penelitian.....	28
3.1.1 Metodologi Riset pada Bidang Terkait.....	28
3.1.2 Objek Penelitian	29
3.1.3 Teknik Pengumpulan Data	30
3.1.4 Instrumen Penelitian	31
3.1.5 Tahapan Penelitian.....	31
3.2 Simulasi Perancangan.....	33
BAB 4 PEMBAHASAN.....	35
4.1 Area Kaliput Sebagai Sebuah Lingkungan.....	35
4.1.1 Struktur Unit & Homogenitas	35
4.1.2 Teori Lingkungan Terpilih.....	38
4.1.3 Model Russell dan Lanius	43
4.2 Area Kaliput Berdasarkan Aktivitas	44
4.2.1 Fasilitas Parkir Kendaraan Roda Dua.....	44
4.2.2 Ritel Makanan dan Minuman.....	47
4.2.3 Sirkulasi Kendaraan.....	49
4.2.4 Pejalan Kaki	50
4.2.5 Transportasi Online.....	51
4.2.6 Ruang Publik.....	53
4.3 Studi Preseden.....	54
4.4 Kapasitas.....	56
4.4.1 Fasilitas Parkir	57
4.4.2 Ritel Makanan & Minuman.....	57
4.5 Kriteria Perancangan.....	60
4.5.1 Kriteria Perancangan.....	60
4.5.2 Strategi Perancangan.....	63
4.5.3 Rencana Program.....	66
4.5.3 Diagram Zonasi	68
4.5.4 Diagram Konektivitas	69
BAB 5 SIMULASI PERANCANGAN.....	70

5.1 Perencanaan Desain Tapak	70
5.1.1 Kontur – (zonasi awal).....	70
5.1.2 Orientasi	73
5.1.3 Pengolahan Lahan Ahir – Proporsi Lahan	74
5.2 Massa Bangunan	74
5.2.1 <i>Street Scape</i>	75
5.2.2 Massa Bangunan.....	76
5.3 Elemen Bangunan	82
5.3.1 Façade.....	83
5.3.2 Struktur.....	85
5.3.3 Tanaman Penghijauan.....	86
5.4 Simulasi Area Kaliput.....	87
5.4.1 Keterkaitan Antar Aktivitas.....	87
5.4.2 Model Russell & Lanus.....	90
5.5 Simulasi Perancangan.....	91
BAB 6 KESIMPULAN	
6.1 Kesimpulan Fenomena Perancangan.....	92
6.2 Saran.....	93
DAFTAR PUSTAKA.....	92
LAMPIRAN GAMBAR ORTHOGONAL.....	94