

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa atas kehadiran dan berkat perlindungannya sehingga karya tulis ini dapat terselesaikan sesuai dengan waktu yang ditetapkan. Dalam karya tulis ini penulis membahas mengenai: perancangan produk permainan papan.

Penulis menyadari selama penyusunan karya tulis ini telah banyak menerima bantuan dari segala pihak. Penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Aloysius Baskoro Junianto S.Sn., M.I.D. selaku dosen pembimbing utama, Abang Edwin Syarif Agustin S.Sn., M.Ds selaku asisten dosen pembimbing tugas akhir, dan seluruh dosen Desain Produk Universitas Agung Podomoro terima kasih atas bimbingan dan masukan yang telah diberikan pada penulis;
2. Keluarga besar Program Studi Desain Produk Universitas Agung Podomoro yang telah banyak membantu dalam proses pengumpulan data;
3. Keluarga penulis Papi, Mami, Indra, Beni, Maureen dan Eleanor, terima kasih yang tak terhingga atas doa, dan dukungannya;
4. Meifahira Lindy Terima kasih atas motivasi, dukungan, doa dan bantuannya dari awal hingga akhir menyelesaikan tugas akhir;
5. Teman – teman satu angkatan desain produk yang telah bersama-sama berjuang serta saling membantu dalam pembuatan skripsi;
6. Pricell, Natalia, Vincent, Halim, Kevin Surawi, Hendlouis yang membantu dalam proses menyelesaikan tugas akhir;
7. Pihak lain yang berpartisipasi dalam tugas akhir ini, yang penulis tidak dapat sebutkan satu persatu dalam pembuatan laporan ini.

Penulis menyadari bahwa karya tulis ini masih belum sempurna oleh karena itu, saran dan kritik yang bersifat membangun sangat penulis nantikan dengan tangan terbuka. Semoga yang penulis jelaskan pada karya tulis ini dapat bermanfaat bagi semua orang.

Jakarta, 4 Juli 2022



Irfan Setiawan