

BAB IV

DESKRIPSI HASIL

4.1 ADEGAN

4.1.1 Scene 1 : Menampilkan beberapa *highlight* dari Arcanum Hobbies dan Dots Cafe PIK. Mulai dengan desain interior yang berbeda dan unik seperti beragam jenisnya isi dan variasi jualan di tempat Arcanum Hobbies dan vibe modern dengan tempat yang nyaman oleh Dots.

4.1.2 Scene 2 : Adegan intro perkenalan dan memperjelas topik utama video ini yaitu ‘ Board Game Café ‘. Dimulai dengan shoot dari escalator dengan perkenalan dan melanjut kepada topik penjelasan teknologi.

4.1.3 Scene 3 : Penjelasan teknologi sebagai hal yang dibutuhkan, lalu lanjut ke dalam topik game dan jenis jenisnya. Memperjelas bahwa Board Game masih menjadi sesuatu yang diminati banyak komunitas.

4.1.4 Scene 4 : Memperlihatkan detail dan isi dari toko Board Game Arcanum Hobbies. Tempat yang tidak hanya menyediakan tempat bermain Board Game tetapi menjual bervariasi hal seperti cosplay, action figure, dan lain-lain.

4.1.5 Scene 5 : Menampilkan cuplikan wawancara dari owner Arcanum Hobbies yaitu Bapak Galih. Pertanyaan pertanyaan yang sudah disiapkan sebelum interview akan ditanyakan.

4.1.6 Scene 6 : Adegan memperkenalkan perkembangan Board Game dan contohnya yaitu board gaming cafe. Shoot dimulai dari mobil diisi dengan penjelasan umum.

4.1.7 Scene 7 : Memperlihatkan keunikan dari bangunan unik Dots seperti Dadu besar yang menempel pada bangunan.

4.1.8 Scene 8 : Memperlihatkan pengalaman bermain di Dots Board Game Cafe PIK dengan memberikan scene saat Game Master menjelaskan bagaimana Board Games akan dimainkan dan Time-Lapse saat bermain Board Games.

4.1.9 Scene 9 : Menjelaskan dan memperlihatkan berbagai jenis Board Games yang tersedia di Dots Board Game Cafe PIK

4.1.10 Scene 10 : Melakukan interview dengan Bapak Janwar selaku Supervisor Dots Cafe PIK.

Dilakukan dalam ruangan VIP dan dilakukan secara tatap muka langsung.

4.1.11 Scene 11 : Menampilkan sisi daya tarik interior bangunan dan suasana dari Dots Board Game Cafe PIK beserta mural dan dekorasi interior yang menarik mata..

4.1.12 Scene 12 : Melakukan Interview bersama Customer Dots Board Game Cafe PIK. Memperkenalkan ide bahwa terbentuk komunitas melewati bermain Board Game.

4.1.13 Scene 13 : Bagian penutup dari video storytelling dengan memberikan pendapat pribadi. Adegan mengajak penonton untuk coba mengalami Board Game café sebelum video diakhiri.

4.2 TEMUAN DAN BAHASAN

4.2.1. Board Game Cafè

Board Game adalah sesuatu yang bisa menjadi alternatif hiburan yang berbeda di zaman yang sekarang penuh dengan teknologi.(Scene 8:51). Semakin banyaknya Board Game Cafe yang ada itu bisa membantu untuk memasyarakatkan Board Game, Masyarakat bisa mengetahui bahwa Board Game modern sudah memiliki banyak jenis.

(Scene 5:57)

4.2.2. Dots Board Game Cafe

Dots adalah Board Game Cafe yang berasal dari Bandung. Dots Board Game Cafe memiliki interior yang sangat menarik dan juga memiliki jumlah Board Game terbanyak yaitu 380 Board Games. Dengan perkembangan Board Game Cafe yang cukup pesat, Dots Board Game Cafe berhasil membuka cabang di PIK 2 dan memiliki jumlah Board Game yang tidak kalah banyaknya yaitu sekitar 270 Board Games. Dots juga sudah memiliki komunitas Board Game sendiri, komunitas tersebut memiliki acara atau turnamen setiap bulannya (Scene 9:19). Dots Board Game Cafe juga mengambil keuntungan 50% dari All Day Pass yang mereka miliki dan 50% Makanan yang mereka jual.

4.2.3. Pengalaman bermain Board Game Café

Hiburan yang berbeda dalam zaman teknologi ini membuat masyarakat tertarik dalam mengetahui jenis jenis Board Games modern yang baru, Pengalaman bermain Board Game langsung di tempat bisa membantu untuk modul edukasi, komunikasi atau mempererat pertemanan. (Scene 2:51)

4.2.4 Komunitas yang terbentuk dari Board Game Cafe

Board Game Cafe akan melahirkan komunitas Board Games baru. Komunitas tersebut akan terbentuk beberapa tahun setelah Board Game Cafe itu terbentuk. Dots Board Game Cafe adalah salah satu Board Game Cafe yang sudah memiliki komunitas tersebut. Dengan begitu, Dots Board Game Cafe akan menjaga dan mengeratkan komunitas tersebut dengan mengadakan turnamen yang berhadiahkan Board Games.

4.2.5 Banyak Orang Lebih Mengetahui Jenis - Jenis Board Games Baru Saat Bermain Di Board Game Cafe

Melewati proses bermain di tempat Board Game Cafe, Diketahui bahwa setelah selesai bermain 1 board game pelanggan akan menukar dengan board game baru yang belum pernah dimainkan karena adanya rasa ingin tahu dan juga untuk lebih mengetahui jenis jenis Board Game yang tersedia. Hal yang membuat pelanggan balik berkunjung kepada tempat Board Game Cafe adalah pengalaman bermain yang berbeda tiap saat dan juga membuat komunitas yang lebih besar.

4.2.6 Manfaat Board Games & Board Game Cafe untuk Customer

Bisa dilihat bahwa ada manfaat dalam bermain Board Game selain menjadi semacam metode belajar yang menyenangkan untuk anak-anak. Hal-hal penting yang dalam kehidupan sehari-hari bisa dilatih atau dikembangkan melewati board game seperti :

1. Komunikasi

Dikarenakan dalam bermain board game tentunya harus berkomunikasi dengan sesama pemain atau sekitar.

2. Perencanaan

Untuk menang dalam bermain board game dibutuhkan strategi maka sebelum mulai untuk bermain dibutuhkan sebuah rencana.

3. Kesabaran

Dalam bermain board game, para pemain harus menunggu giliran masing masing. Hal ini akan melatih anda untuk bersabar.

4. Ketelitian

Ketelitian dibutuhkan untuk tidak membuat kesalahan dalam bermain, beberapa board game banyak yang membutuhkan tingkat ketelitian yang tinggi untuk dimenangkan.

5. Sportivitas

Di dalam setiap permainan harus selalu ada pemenang dan yang kalah, Cara untuk melatih sikap sportif yaitu dengan dapat menerima kekalahan atau tidak sombong jika berhasil untuk menang.

