

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1. Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan, maka dapat diambil kesimpulan.:

1. Board Games tidak hanya sebuah permainan papan tetapi Board Games bisa menjadi sarana untuk belajar. Di zaman sekarang, sudah banyak jenis Board Games untuk menjadi sarana belajar dalam berbagai hal. Board Games juga bisa menjadi salah satu media untuk cara kami meninggalkan dunia digital yang kita miliki dan kembali berinteraksi langsung dengan masyarakat di sekitar kita.
2. Board Game Cafe bisa menjadi hiburan alternatif rekreasi yang baru untuk pelanggan Board Game Cafe. Bapak Janwar sendiri juga melihat perkembangan yang signifikan pada Board Game Cafe, dengan begitu semakin banyak komunitas-komunitas yang mulai tertarik untuk bermain ataupun membuat Board Game Cafe.
3. Diketahui bahwa ide bisnis Board Game Cafe ini mempersatukan ide bisnis Cafe dan Board Games. Selain menjadi tempat untuk menjual dan menyewakan Board Games untuk dimainkan, Board Game Cafe juga menyediakan atau menjual berbagai macam variasi makanan dan minuman untuk dinikmati oleh pelanggan saat bermain.
4. Board Game Cafe juga menjadi salah satu cara untuk memasyarakatkan Board Games kepada pelanggannya. Di dalam Dots Board Game Cafe, pelanggan menemukan berbagai jenis Board Games yang belum diketahui oleh mereka dan pelanggan juga mendapatkan pengalaman baru dari bermain Board Games yang belum pernah mereka coba.
5. Ditemukan bahwa pelanggan Board Game Cafe dapat menjadi sebuah satu komunitas. Dengan terbentuknya komunitas seperti ini bisa membantu untuk memasyarakatkan Board Game Cafe lebih jauh lagi.

## 5.2. Saran

Pada hasil penelitian ini, terdiri dari beberapa hal yang diharapkan dapat memberikan manfaat bagi berbagai pihak. Maka dari itu, terdapat saran sebagai berikut.

1. Kami berharap bahwa kedua tempat ini bisa berkembang terus dan berhasil untuk memperluas bisnis mereka dengan cara membuka cabang dan membuat marketing mereka lebih kuat sehingga lebih banyak masyarakat atau komunitas lebih tertarik pada dunia board game. Dalam zaman yang penuh dengan teknologi ini, mereka bisa menggunakan social media sebagai alat untuk membantu marketing mereka seperti Instagram, Facebook dan lain-lain.
2. Kami berharap masyarakat umum lebih terbuka pada ide mencoba board game, hal ini bisa membantu untuk perkembangan industri Board Games dan Ide Bisnis Board Game Cafe.
3. Kami berharap Board Game Cafe dapat lebih memperhatikan lagi Komunitas yang sudah terbentuk dari pelanggan yang mereka miliki. Dengan begitu, Komunitas tersebut dapat memasarkan Board Game Cafe kepada masyarakat yang masih kurang paham terhadap Board Games.
4. Keterbatasan dari Penelitian ini adalah terdapatnya keterbatasan Kunjungan Waktu. Dimana dikarenakan PSBB dalam masa Pandemi ini, menjadikan halangan bagi Peneliti untuk mengulik lebih dalam. Dimana Peneliti mempunyai rencana untuk mengulik lebih dalam terhadap Dunia Board Game Cafe.