

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Jenis Anjing Besar.....	7
Gambar 2. 2 Jenis Anjing Sedang.....	8
Gambar 2. 3 Jenis Anjing Kecil.....	9
Gambar 2. 4 Crate Training.....	12
Gambar 2. 5 <i>Paper Training</i> .....	14
Gambar 3. 1 Elemen Design Thinking.....	17
Gambar 3. 2 Tahapan <i>Design Thinking</i> .....	18
Gambar 3. 3 Skema Proses Perancangan.....	22
Gambar 4. 1 Hasil survei usia responden.....	26
Gambar 4. 2 Hasil survei pekerjaan responden.....	27
Gambar 4. 3 Data responden yang memelihara anjing.....	28
Gambar 4. 4 Data jenis ukuran anjing yang dipelihara.....	28
Gambar 4. 5 Data total anjing yang dipelihara.....	29
Gambar 4. 6 Data berapa kali anjing diberi makan.....	29
Gambar 4. 7 Data tempat anjing buang air.....	30
Gambar 4. 8 Data lokasi anjing buang air.....	30
Gambar 4. 9 Data anjing responden yang suka buang air sembarangan.....	31
Gambar 4. 10 Data alat dan bahan yang digunakan responden untuk membersihkan kotoran dan air seni anjing.....	32
Gambar 4. 11 Data anjing yang belum dan sudah dilatih toilet.....	33
Gambar 4. 12 Data kendala pemilik dalam membersihkan kotoran dan air seni anjing.....	35
Gambar 4. 13 Erwin Soekamto.....	36
Gambar 4. 14 Rumput Palsu.....	37

Gambar 4. 15 Kandang .....	37
Gambar 4. 16 Samuel dan kandang.....	39
Gambar 4. 17 Storyboard hari pertama .....	39
Gambar 4. 18 Storyboard hari kedua .....	40
Gambar 4. 19 Storyboard hari ketiga .....	41
Gambar 4. 20 Storyboard hari keempat .....	41
Gambar 4. 21 Storyboard hari kelima .....	42
Gambar 4. 22 Storyboard hari keenam .....	43
Gambar 4. 23 Storyboard hari ketujuh.....	43
Gambar 4. 24 Storyboard hari kedelapan.....	44
Gambar 4. 25 Storyboard hari kesembilan.....	45
Gambar 4. 26 Storyboard hari kesepuluh.....	45
Gambar 4. 27 Hasil analisis data.....	54
Gambar 4. 28 Masalah pada kandang .....	55
Gambar 4. 29 Ilustrasi proporsi kandang .....	56
Gambar 4. 30 Ilustrasi pintu kandang .....	56
Gambar 4. 31 Ilustrasi kandang saat dibersihkan.....	57
Gambar 4. 32 Ilustrasi alas dan pagar kandang.....	57
Gambar 4. 33 Moodboard .....	58
Gambar 4. 34 Bentuk awal kandang .....	59
Gambar 4. 35 Sketsa brainstorming (1) .....	60
Gambar 4. 36 Sketsa brainstorming (2) .....	61
Gambar 4. 37 Sketsa brainstorming (3) .....	62
Gambar 4. 38 Sketsa brainstorming (4) .....	63
Gambar 4. 39 Sketsa brainstorming (5) .....	64

Gambar 4. 40 Sketsa alternatif 1 .....	65
Gambar 4. 41 Sketsa alternatif 2 .....	66
Gambar 4. 42 Sketsa alternatif 3 .....	67
Gambar 4. 43 Sketsa alternatif 4 .....	68
Gambar 4. 44 Sketsa terpilih .....	69
Gambar 4. 45 Penglihatan warna anjing dan manusia .....	70
Gambar 4. 46 Perbandingan penglihatan warna anjing dan manusia .....	70
Gambar 4. 47 3D Rendering .....	71
Gambar 4. 48 3D Rendering .....	71
Gambar 4. 49 3D Rendering Baru .....	72
Gambar 4. 50 3D Rendering Baru .....	72
Gambar 4. 51 3D Rendering Bagian belakang .....	73
Gambar 4. 52 Detail 3D Rendering .....	73
Gambar 4. 53 Gambar Flat Packing .....	74
Gambar 4. 54 Gambar Teknik Sarana <i>Potty Training</i> .....	75
Gambar 4. 55 Gambar Exploded View .....	76
Gambar 4. 56 Gambar Teknik sekat dan <i>clipper</i> .....	77
Gambar 4. 57 Gambar Teknik detail alas .....	78
Gambar 4. 58 Gambar Teknik selot pada alas .....	79
Gambar 4. 59 Gambar Teknik pagar kiri kanan .....	80
Gambar 4. 60 Gambar Teknik pagar cembung .....	81
Gambar 4. 61 Gambar Teknik atap dan <i>plastic ribbing</i> .....	82
Gambar 4. 62 Gambar Teknik pagar belakang .....	83
Gambar 4. 63 Gambar Teknik pintu .....	84
Gambar 4. 64 Gambar Teknik tempat makan dan mainan .....	85

Gambar 4. 65 Gambar Perakitan Produk .....	86
Gambar 4. 66 Bahan mock up.....	87
Gambar 4. 67 Pembuatan alas dan pagar .....	87
Gambar 4. 68 Pembuatan dinding belakang, pintu, dan engsel .....	88
Gambar 4. 69 Pembuatan detail dan atap.....	89
Gambar 4. 70 Hasil <i>mock up</i> .....	89
Gambar 4. 71 Bahan <i>prototype</i> .....	90
Gambar 4. 72 Pembuatan alas .....	90
Gambar 4. 73 Pembuatan pagar kanan kiri .....	91
Gambar 4. 74 Pembuatan <i>frame</i> pintu.....	91
Gambar 4. 75 Pemotongan kawat ayam dan <i>tube</i> akrilik.....	92
Gambar 4. 76 Pembuatan pinggiran alas.....	92
Gambar 4. 77 Pembuatan atap .....	93
Gambar 4. 78 Proses finishing dengan cat akrilik.....	93
Gambar 4. 79 Pemasangan kawat ayam.....	94
Gambar 4. 80 Perakitan engsel.....	94
Gambar 4. 81 Hasil Prototype.....	95
Gambar 4. 82 Detail Prototype.....	95
Gambar 4. 83 Produk kompetitor dengan pagar kandang yang berbentuk bulat..	96
Gambar 4. 84 Produk kompetitor dengan atap kandang berbentuk setengah bulat .....	96
Gambar 4. 85 Produk kompetitor dengan 2 pintu .....	97
Gambar 4. 86 Produk kompetitor atap yang bisa dibuka.....	97