

Lampiran 1. Daftar pertanyaan kuesioner

A. Pertanyaan Umum

- 1) Usia : a. 12-16 tahun
b. 17-25 tahun
c. 26-35 tahun
d. 36+ tahun

- 2) Jenis Kelamin : a. Laki-Laki
b. Perempuan

- 3) Pekerjaan : _____

- 4) Apakah jenis merchandise yang paling anda sukai?

- Kaos
- *Keychain*
- Pin
- Stiker
- *Tote bag*

- 5) Apakah anda pernah membeli *merchandise* yang berkaitan dengan *game*?

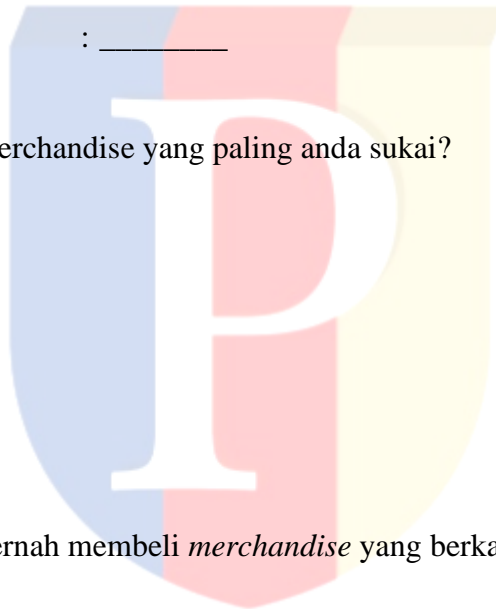
- a. Pernah
b. Tidak pernah

- 6) Apakah anda bermain *Game Genshin Impact*?

- a. Ya
b. Tidak

- 7) Apakah anda tertarik dengan merchandise bertema *Game Genshin Impact*?

- a. Ya
b. Tidak



8) Siapakah karakter Genshin Impact favorit anda? (maksimal Tiga karakter)

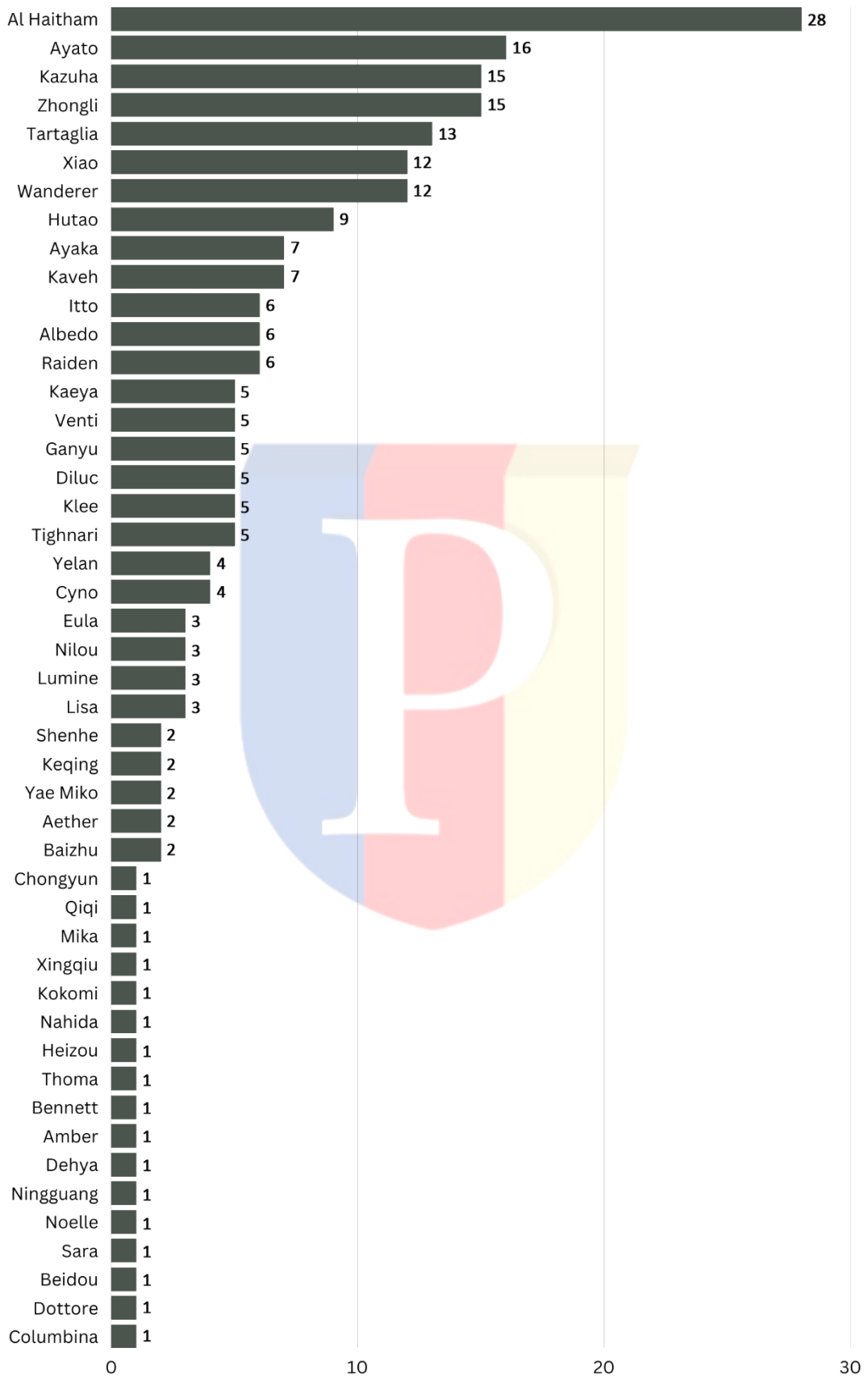
9) Menurut anda, seberapa penting makna cerita yang ada di balik sebuah *merchandise*?
a. Penting
b. Tidak penting

10) Siapakah karakter Genshin Impact favorit anda? (maksimal 3 karakter) _____

B. Kriteria *merchandise Game Genshin Impact* yang menarik

- 1) Memiliki desain yang ramai.
 - Sangat tidak suka – sangat suka
- 2) Terdapat nama *game* atau nama karakter pada desain *merchandise*.
 - Sangat tidak suka – sangat suka
- 3) Terdapat karakter favorit pada desain *merchandise*.
 - Sangat tidak suka – sangat suka
- 4) Terdapat objek yang berhubungan dengan karakter favorit pada desain *merchandise*.
 - Sangat tidak suka – sangat suka
- 5) Selain kriteria di atas, apakah ada hal yang lain yang dapat memikat ketertarikan anda pada sebuah *merchandise*? (misalnya harga terjangkau, fungsinya bagus, memiliki warna pastel, dsb.) _____

Lampiran 2. Karakter favorit responden



Lampiran 3. Transkrip wawancara

Transkrip wawancara bersama Ciel

(P= Penulis, N= Narasumber)

P : Kak Ciel sejak kapan menjual *merchandise*?

N : Aku ngejual *merchandise* sekitar Juni tahun lalu (2022), mulai dari buka toko di Shopee. Selain Shopee, aku juga sering ikut *event-event* untuk buka *booth* seperti Comifuro (Comic Frontier).

P : Kakak ada menjual berbagai jenis *merchandise*, dari semua jenis ini yang paling laku yang mana kak?

N : Kalau dilihat dari data yang selama ini terjual, *phonestrap* dan *tote bag*.

P : *Merchandise* favorit kakak sendiri apa?

N : Produk baru aku, *keychain*.

P : Aku lihat *merchandise* yang kakak jual seperti *phonestrap* dan *keychain* itu pakai bahan akrilik. Apakah ada alasan kenapa kakak pilih bahan akrilik untuk *merchandise* tersebut?

N : Aku pilih akrilik karena bahannya tahan lama dan harganya terjangkau. Aku udah pernah coba pakai bahan plastik putih gitu, tapi hasil *print* nya cepet *ngelopek*. Aku pernah coba juga pakai bahan *epoxy*, tapi harganya mahal. Aku ada mikir "orang-orang mau ga ya kalau aku pakai bahan *epoxy* tapi harganya jadi lebih mahal?", setelah aku pertimbangin lagi, akhirnya aku pilih akrilik sebagai bahan akhirnya.

P : Kenapa kakak pilih *merchandise-merchandise* ini untuk dijual? Padahal ada banyak jenis *merchandise* lain.

N : Awalnya aku *browsing merchandise-merchandise* yang bagus, lalu dari ngeliat itu aku dapet banyak inspirasi untuk ngebikin *merchandisenya*. Ada juga yang aku liat dari kebutuhanku sendiri, misalnya aku lagi butuh *tote bag*, terus aku desain *tote bag* untuk dijadiin *merchandise*, jadi sekalian bikin buat diriku sendiri.

P : Inspirasi kak Meta saat mendesain *merchandise* itu darimana?

- N : Aku dapet dari liat *merchandise-merchandise* yang udah dijual di pasaran, yang desainnya yang menurutku bagus. Lalu aku kembangin lagi, aku *brainstorming* lagi untuk bikin desainnya jadi versiku sendiri.
- P : Menurut kakak, apa yang disukai orang-orang saat beli *merchandise*?
- N : Menurut aku orang-orang kalau udah ada di *event*, jarang ngeliat harga *merchandise*. Mereka liatnya itu dari *fandom* dan desain yang lucu. Menurutku pengaruh harga kecil karena orang biasanya kalau udah suka sesuatu jadi lupa (tentang harga), yang penting lucu aja.
- P : Pertimbangan kakak saat memilih *fandom* untuk dijadikan *merchandise* itu apa?
- N : Awal mulanya aku bikin *merchandise* dari *fandom-fandom* yang lagi aku suka. Ada beberapa yang aku liat dari *marketnya* juga, kayak lagi ada *fandom* yang ramai terus aku bikin gitu.

Transkrip wawancara bersama Debora dan Naomi
(P= Penulis, N= Narasumber)

- P : Apakah kalian bermain *Game Genshin Impact*?
- N : Iya, kita main *game* itu.
- P : Apakah kalian suka membeli *merchandise* yang berhubungan dengan *anime* atau *game*?
- N : Iya suka, khususnya *keychain*. Ini kita pakai (menunjukkan *keychain* yang ada di tas masing-masing). Ada banyak koleksi *keychain* juga di rumah.
- P : Apakah kalian suka *tote bag*?
- N : Kurang. Kita belum ada yang pernah beli *tote bag*, biasanya selalu *keychain* karena emang sukanya *keychain*.
- P : Biasanya yang kalian suka dari sebuah *keychain* itu apa?
- N : Kita suka yang lucu. Suka yang interaktif juga, misalnya ada *krincingannya*, terus bisa di *shake* gitu.
- P : Menurutmu *keychain* multifungsi itu penting ga? Misalnya bisa jadi pembuka tutup botol atau bisa untuk simpen kunci.

N : *Engga* penting, yang penting desainnya lucu, bisa digantung. Poin *plus* kalau interaktif atau ada *krincingan*.

Lampiran 4. Dokumentasi prototipe gagal produksi

Berikut ini adalah foto beberapa prototipe yang mengalami kesalahan produksi

